

# JOGO DA PAZ

## O QUE É PAZ?

Paz não é apenas a ausência de guerra entre os países. Paz é garantir que todas as pessoas tenham moradia, comida, roupa, educação, saúde, amor, compreensão, ou seja, boa qualidade de vida.

Paz é cuidar do ambiente em que vivemos, garantir a boa qualidade da água, o saneamento básico, a despoluição do ar, o bom aproveitamento da terra.

Paz é buscar a serenidade dentro da gente para viver com alegria os bons momentos, ter força e boas ideias para enfrentar os problemas e resolver as dificuldades.

Acima de tudo, PAZ é criar um clima de harmonia e bem-estar na família e na comunidade, lembrando-se sempre de que onde há AMOR, há paz.



## INTRODUÇÃO

O Jogo da Paz é educativo, instrucional e motivador, pois os participantes sentirão prazer ao realizar um esforço espontâneo para atingir os objetivos. A participação em jogos contribui para a formação de atitudes sociais, como o respeito mútuo, a cooperação, a obediência às regras, o senso de responsabilidade, o senso de justiça e a iniciativa pessoal e grupal.

## COMPONENTES

1 tabuleiro; 1 dado; 3 marcadores com as cores verde, amarelo e azul; 28 cartas e as regras do jogo. Todo o material é acondicionado em uma embalagem personalizada com a logomarca do PEA UNESCO.

## OBJETIVOS DO JOGO

Os objetivos do jogo são de que os participantes aprendam sobre o significado e a finalidade do PEA UNESCO, assim como os diferentes temas propostos por esta organização mundial. Por meio dessa motivação existe a intenção de fortalecer ainda mais a relação dos alunos como membros ativos e participantes das atuais 583 escolas associadas à rede PEA UNESCO.

## PREPARAÇÃO PARA O JOGO

Definem-se os trios que participarão do jogo. Após, deverão conferir se todos os materiais que compõem o Kit do Jogo da Paz estão completos e disponíveis para a equipe. É importante embaralhar bem as 28 cartas e mantê-las sempre em uma pilha alinhada com a logomarca do PEA UNESCO virada para cima, pois a cada jogada as cartas serão retiradas pelos jogadores na ordem em que estão dispostas. Haverá uma carta especial que deverá ficar ao lado da pilha de cartas e só poderá ser usada caso o jogador chegue na casa 28. Em seguida, um dos jogadores deverá ler em voz alta as regras, depois deverão trocar ideias até que todos tenham entendido como o jogo funcionará. O próximo passo é tirar par ou ímpar para saber quem vai jogar o dado primeiro. Os jogadores jogam o dado para saber a ordem de cada um na jogada, quem tirar o valor mais alto será o primeiro a jogar, e assim sucessivamente (primeiro, segundo, terceiro). Nessa mesma ordem cada jogador poderá escolher a cor que vai representá-lo nas rodadas: verde, amarelo ou azul.

## O JOGO

Cada jogador, na sua vez, joga o dado e observa a quantidade de pontos que tirou, e assim avança o número de casas correspondente. Em seguida, deverá pegar do monte de baralho uma carta e ler em voz alta para todos da equipe ouvirem. Haverá informações importantes relacionadas à UNESCO, seguidas de outros comandos que envolvem discussões, ampliação de ideias, além de bônus ou recuos nas jogadas.

Observação: Após o uso das cartas, formar um novo monte que não será utilizado nesta partida.

Vence o Jogo da Paz quem chegar primeiro na pomba, símbolo universal da PAZ.



Organização  
das Nações Unidas  
para a Educação,  
a Ciência e a Cultura

Membro das



Escolas  
Associadas  
da UNESCO