

JOGOS PEA

Na busca de levar nossas crianças a um entendimento e um pertencimento da Rede PEA, confeccionamos 3 jogos abordando as temáticas que orientam o trabalho das escolas pertencentes à Rede. (Aprendizagem Intercultural, Paz e Direitos Humanos, Sustentabilidade). Cada um dos jogos contempla uma das temáticas de maneira simples e lúdica, promovendo uma compreensão adequada à criança da Educação Infantil, visto que os mesmos foram criados com as crianças de 3, 4 e 5 anos, contemplando as características de crianças bem pequenas e pequenas, conforme Base Nacional Comum Curricular para a Educação Infantil. Os jogos são adaptáveis a outras faixas etárias e também a outros assuntos dentro das temáticas propostas.

JOGO 1 - ENTURMANDO

Enturmar-se, de acordo com o dicionário significa fazer parte de, juntar-se a, agregar. Levar as crianças a integrarem-se a um grupo tão heterogêneo, numeroso, com crianças que estão em uma fase de desenvolvimento ainda egocêntrica e que muitas vezes o único grupo social que participam é a família, é um desafio para a instituição de educativa. Os conflitos são inevitáveis e as crianças precisam desenvolver a habilidade da convivência. O jogo “ENTURMANDO” é uma excelente ferramenta para auxiliar no desenvolvimento dessa habilidade.

Este jogo tem por objetivo trabalhar as interações a fim de promover uma boa convivência entre as crianças, desenvolvendo uma cultura de paz e respeito aos direitos e diferenças.

Regras

Participantes: 4 a 6

Idade: a partir de 3 anos

Componentes: - 1 tabuleiro

- 1 dado

- 6 marcadores

Objetivo: Enturmar-se (Chegar na imagem da turma)

Como jogar: Cada jogador deverá jogar o dado e andar a quantidade de casas correspondente a quantidade sorteada no mesmo. Ao parar em uma casa que tenha uma interação, a criança escolherá um outro participante para interagir de acordo com o que está escrito na casa. Cada participante poderá ser escolhido apenas 2 vezes. Toda vez que o participante for escolhido, o mesmo deverá avançar uma casa. O jogo só acaba quando o último participante chegar à turma.

VOLTE 1 CASA	DÊ UMA BOA IDEIA	AGRADEÇA
ELOGIE		OLHE NOS OLHOS
ABRACE		AVANCE 1 CASA
GRITE VITÓRIA		GRITE VITÓRIA
AVANCE 1 CASA		ABRACE
OLHE NOS OLHOS		ELOGIE
AGRADEÇA		VOLTE 1 CASA
PORTAO DA ESCOLA		TURMA

JOGO 2 – SALVANDO O PLANETA

Sabe-se que os recursos naturais do nosso planeta estão comprometidos devido ao mau comportamento humano e o desrespeito com a natureza, sabe-se ainda que não sobrevivemos sem estes recursos, por isso é preciso que as crianças desenvolvam atitudes de cuidado e preservação desde cedo. O jogo “Salvando o Planeta” é um excelente recurso para favorecer o desenvolvimento sustentável.

Regras

Participantes: 2 a 4

Idade: a partir de 3 anos

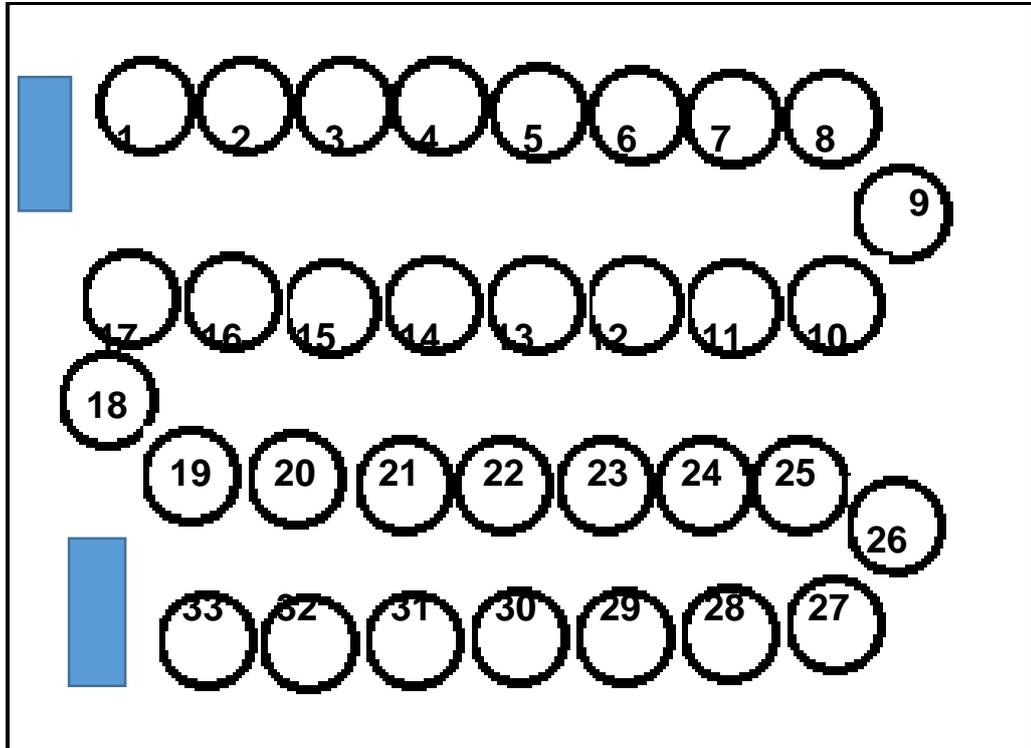
Componentes: - 1 tabuleiro

- 1 dado numérico

- 4 marcadores

Objetivo: Salvar o planeta seguindo as dicas de preservação ambiental e se tornar um protetor ambiental

Como jogar: Um jogador de cada vez deverá jogar o dado e avançar conforme o número sorteado pelo mesmo, ao cair nas casinhas com legendas, deverá cumprir o que cada uma pedir. Quem chegar primeiro será o protetor do meio ambiente.



APAGUE O FOGO E FIQUE 1 RODADA SEM JOGAR



FLORESTA



VOCÊ ENCONTROU UM ANIMAL PRESO, VOLTE À FLORESTA E SOLTE-O



RIO LIMPO. ATRAVESSE NADANDO ATÉ A CASA _____



DEIXOU O PAPEL CAIR NO CHÃO. VOLTE E JOGUE-O NO CESTO DE RECICLAGEM DE PAPEL



ENCONTROU UMA TAMPINHA PLÁSTICA. JOGUE-A NO CESTO DE RECICLAGEM DE PLÁSTICO



VOCÊ PLANTOU UMA ÁRVORE. AVANCE 4 CASAS



ENCONTROU VIDRO NO CHÃO. VOLTE E JOGUE-O NO CESTO DE RECICLAGEM DE VIDRO



ENCONTROU UM ANIMAL MACHUCADO E O AJUDOU. AVANCE 2 CASAS



ENCONTROU UMA CASCA DE BANANA. VOLTE E JOGUE-A NO CESTO DE LIXO ORGÂNICO



ACHOU UMA LATINHA NO CHÃO. VOLTE E JOGUE-A NO CESTO DE RECICLAGEM DE METAIS



JOGO 3 – UMA VIAGEM PARA QUALQUER LUGAR DO PLANETA

Este jogo surgiu em um trabalho realizado pela turma do Pré 2B o qual tinha por objetivo inicial conhecer mais sobre um país africano. A escolha feita pelas crianças foi Moçambique. Ao pesquisar algumas curiosidades sobre o país foi descoberto que o labirinto tem origem em Moçambique. Por esse motivo promover o conhecimento da cultura deste país por meio de um jogo que é realizado nesta cultura foi muito significativo. Este jogo, mesmo sendo simples possibilita a aprendizagem intercultural de diferentes locais e também pode ser realizado com diferentes materiais.

Regras

Participantes: 2

Idade: a partir de 3 anos

Componentes: - 1 tabuleiro

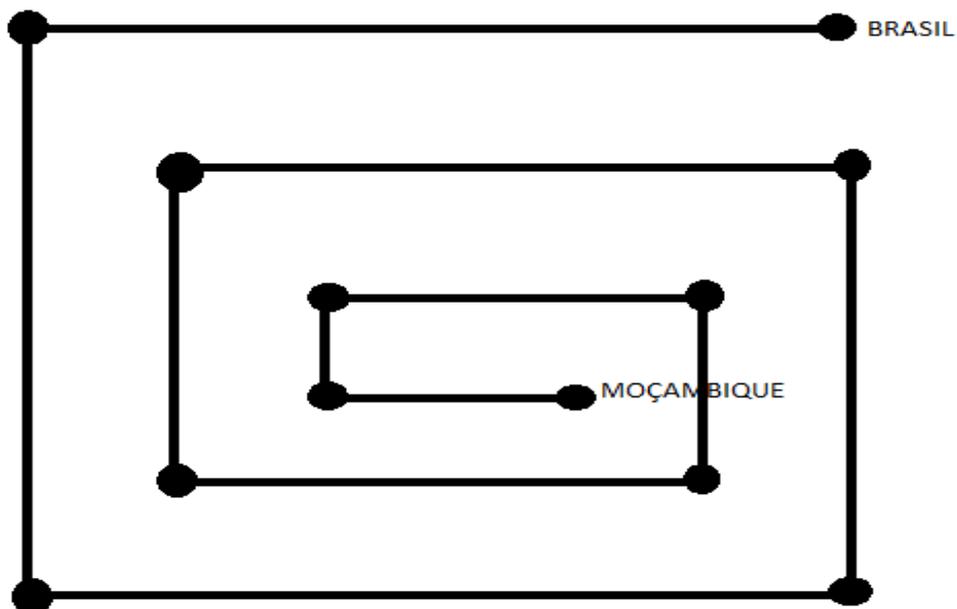
- 1 pedrinha

- 2 marcadores

Variações: O labirinto poderá ser desenhado no chão e os marcadores as crianças, ou poderá ser feito o desenho do labirinto em local fixo, alterando apenas as consignas que poderão ser escritas em cartazes, folhas ou pequenos papéis e distribuídas ao longo do tabuleiro.

Objetivo: Chegar ao país ou local de destino

Como jogar: Um jogador de cada vez deverá esconder a pedrinha em uma das mãos para que o outro jogador adivinhe em qual das mãos está a pedra. Se acertar, avança um casa, caso não acerte o jogador que escondeu a pedra que avança.



EXEMPLOS DE CONSIGNAS:

- UM DOS PRINCIPAIS ALIMENTOS DA CULINÁRIA MOÇAMBICANA É A MANDIOCA. AVANCE ATÉ A PLANTAÇÃO E AJUDE NA COLHEITA.
- PLANTAÇÃO DE MANDIOCA
- VOCÊ ENCONTROU UM LEÃO QUE FAZ PARTE DO REINO ANIMAL SELVAGEM DE MOÇAMBIQUE. VÁ PARA A PRÓXIMA PARADA E CONHEÇA OUTROS ANIMAIS.
- FOTOS DE OUTROS ANIMAIS QUE PODEMOS ENCONTRAR EM MOÇAMBIQUE